**Original name**

**Авторы проекта:** Филиппова Алиса, Крупенникова Вера

Идея проекта: создать игру, которая будет интересна всем. Она включает в себя несколько уровней, в каждом из которых нужно найти определенные предметы, чтобы убить скримера и выбраться с локации

**Описание реализации**:

* классы для стартового и финального окна, а также для локаций, настроек, спрайтов, правил и 2 класса для collides
* папка date с сохраненными картинками, основной файл main с кодом

**Описание технологий:** pygame – основа проекта, PIL – для изображений, random – для создания рандомного расположения объектов, os – для нахождения пути до файла, datetime – для определения времени, sys – для потокового ввода (нужен косвенно)

**Скриншоты проекта:**

